

Sommaire

[L'histoire](#)

[Comment jouer ?](#)

[Les combats](#)

[Les équipements](#)

[Les objets](#)

[Les magies](#)

[Remerciements](#)

Remerciements

L'épopée des Kiphox est un jeu qui été réalisé par Flavien CHARLON.

E-mail : flavch@ifrance.com

Site web : <http://www.multimania.com/raptorflav/>

Comme vous l'aurez peut-être reconnu, toutes les musiques sont extraites de *Final Fantasy*.

Remerciement à :

- Benjamin pour l'aide à l'élaboration de ce fichier d'aide.
- Mon chat.
- RPG Maker qui m'a permis de réaliser ce jeu.
- Ludovic, Guillaume, Ludovic (Je l'ai déjà dit ? Non, c'est pas le même) pour le test du jeu.
- Et enfin, le plus important, vous qui êtes devant votre écran.

Comment jouer ?

L'épopée des Kiphox se joue à l'aide du clavier et de la souris.

La touche **Espace** est équivalente au bouton de gauche de la souris.

La touche **Echap** est équivalente au bouton de droite de la souris.

Utilisez les flèches directionnelles pour vous déplacer.

Pour parler à quelqu'un, chercher (par exemple dans un coffre) ou encore ouvrir une porte, vous devez appuyer sur la touche **Espace**.

Pendant le jeu, la touche **Echap** permet d'ouvrir le menu.

Contenu du menu :

- Objets : Ce menu vous montre tout vos objets utiles hors-combat. Vous pouvez alors cliquer sur le nom d'un objet pour l'utiliser.
- Magies : Ce menu vous montre les magies du personnage sélectionné utilisables hors-combat. Vous pourrez alors en utiliser une en cliquant dessus.
- Équipement : Vous permet d'équiper quelque chose à un de vos personnage.
- Statut : Ce menu permet d'afficher le statut du personnage voulu (HP, MP, force, défense, équipement...)
- Ordre : Si vous avez plusieurs personnages, vous pouvez grâce à ce menu choisir leur ordre de marche. Sachez que si vous avez plus de quatre personnages, seuls les quatre premiers pourront combattre.
- System : Vous permet de charger une partie sauvegardée ou de quitter le jeu.

Sur Ennorria, la devise monétaire est le Kix. Vous pourrez rencontrer des marchands qui vous venderont de l'équipement pour vos personnages et des objets.

Vous rencontrerez aussi Eeva la fée, allez vers elle puis vous aurez la possibilité de sauvegarder votre partie.

Les équipements

Ces tableaux récapitulent la force de chaque arme, armure, bouclier, casque et objet spécial, et les personnages de votre quête qui peuvent les équiper. Il est conseillé d'imprimer ces tableaux pour les consulter pendant le jeu.

Arme	Force	Equipé par
Poignard	10	
     		
Dague	15	
  		
Lance courte	19	
 		
Griffe	20	
		
Glaive	20	
		
Masse	20	
		



Petit arc

22



Sabre ninja

23



Epée courte

25



Hache de combat

27



Griffe d'acier

30



Lance longue

30



Double sabre 32



Fouet 33



Grand arc 33



Epée longue 38



Casse tête 40



Double hache 40



Super sabre 45



Epée du titan 48



Marteau de thor 50



Sabre laser 55



Excalibur 55



Armure

Force

Equipé par

Robe

10



Verste en cuir 13 



Armure de cuir 17 



Armure d'écail 20 



Cote de maille 24 



Armure d'acier 27 



Armure de titane 30 



Bouclier

Force

Equipé par

Petit bouclier

5



Grand bouclier

12



Bouclier d'acier

16



Bouclier laser

18



Casque

Bande de tissu

6

Force



Equipé par



Chapeau

8



Chapeau métallique	10	
Petit casque	12	
Casque moyen	13	
Casque large	16	
Casque de titane	16	
Casque magnétique	18	

Objet spécial

Force

Equipé par

Anneau

5



Croix

9



Anneau magique

20



Les magies

Des siècles avant votre aventure, des sorciers créèrent des sort en utilisant l'énergie combinée des Kiphox. Il en existe plusieurs catégories. Il y a 5 catégories de magies offensives. Chaque catégorie contient huit magies. Quatre affectant un seul adversaire et quatre affectant tout les adversaires (ces magies sont signalées dans le jeu par un ‡ à la fin de leur nom).

Ces tableaux récapitulent les magies par catégorie, et de plus en plus puissante.

Magies du feu

Magie affectant un seul adversaire

Boule de feu
Incendie
Tempête de feu
Nova

Magie affectant tout les adversaires

Brûlure
Déflagration
Pluie de flammes
Supernoava

Magies de la glace

Magie affectant un seul adversaire

Glaçon
Pluie de glace
Aiguilles de glace
Gèle

Magie affectant tout les adversaires

Grêle
Orage de glace
Stalactites
Congélation

Magies de l'électricité

Magie affectant un seul adversaire

Étincelle
Éclair
Champs magnétique
Mégavolt

Magie affectant tout les adversaires

Tonnerre
Electrocution
Rayons gamma
Bombe magnétique

Magies du vent

Magie affectant un seul adversaire

Souffle
Brise
Vent
Tempête

Magie affectant tout les adversaires

Ouragan
Petite tornade
Grande tornade
Méga tornade

Magies de la terre

Magie affectant un seul adversaire

Pluie de pierres
Vibrations
Tremblement
Seïsme

Magie affectant tout les adversaire

Pluie de rochers
Super vibrations
Onde de choc
Super seïsme

Certaines magies permettent de vous guérir, elles fonctionnent selon le même principe que les magies au dessus

Magies de la vie

Magie affectant un seul personnage

Cure
Super cure
Mega cure
Maxi cure

Affecte tout vos personnages

Guérison
Super guérison
Méga guérison
Maxi guérison

Il existe ensuite des magies qui affectent l'adversaire pendant un certain temps :

Poison
Paralyse
Confusion
Soneil
Silence
Pierre

Des magies permettent de modifier les caractéristiques de vous ou de vos adversaires :

Augmenter attaque	Augmente votre force
Augmenter défense	Augmente votre défense
Vitesse	Augmente votre vitesse
Diminuer attaque	Diminue la force de l'adversaire
Diminuer défense	Diminue l'attaque de l'adversaire
Lenteur	Diminue la vitesse de l'adversaire

Il existe d'autres magies défensives :

Anti-poison	Vous enlève votre poison
Remède	Votre état redevient normal (sauf pour Inconscient)
Résurrection	Rammène un personnage mort à la vie.

Il existe d'autres magies plus secrètes, mais je vous laisse les découvrir.

L'histoire

Le jeu se déroule dans un monde appelé Ennorria. C'est un monde plutôt constitué de mers et d'îles. Ce monde existe grâce aux Kiphox, elles fournissent l'énergie à ce monde. Il y en a cinq. Les quatre premières sont celles de Terre, Feu, Eau et Air. Elles permettent de maintenir en équilibre ce monde. La cinquième, celle de Vie, permet l'existence de formes de vie dans ce monde.

Si les quatre premières existent réellement dans le monde, la cinquième réside dans un monde inaccessible à tous, "l'autre monde". Si quelqu'un s'en emparerait, il pourrait absorber son énergie, et la vie disparaîtrait, sauf pour celui qui aurait absorbé son énergie, qui deviendrait maître des deux mondes et immortel.

Dans le jeu, vous incarnez un jeune garçon qui vit à Ennorria.

Voici la carte d'Ennorria :



Voici la légende de la carte :

- 1** Le village où habite Jake
- 2** Antioch
- 3** Jaïris
- 4** Feser-ville
- 5** Le Grand désert
- 6** L'archipel de Knaff
- 7** Vindelia
- 8** Joai
- 9** Zone Etien
- 10** Ecilia
- 11** Oô

Les objets

Vous pouvez utiliser un objet de ce type pendant un combat ou hors-combat. Tout ces objets servent à vous guérir.

Voici presque tout les objets que vous pourrez rencontrer :

Potion	Vous redonne 100 points de vie (HP)
Super potion	Vous redonne 200 points de vie (HP)
Potion miracle	Vous redonne 400 points de vie (HP)
Elixir	Vous redonne 800 points de vie (HP)
Herbe	Vous redonne 30 points de magie (MP)
Herbe des anges	Vous redonne 70 points de vie (MP)
Herbe divine	Vous redonne 150 points de vie (MP)
Anti-poison	Vous remet à l'état Normal si vous êtes empoisonné
Remède	Vous remet à l'état Normal sauf si vous êtes inconscient
Booster de vie	Vous remet à l'état Normal si vous êtes inconscient
Les poudres	Augmente vos caracteristiques selon la poudre utilisée (Max de HP, de MP, force...)

Les combats

Pendant que vous vous baladerez sur Ennorria, vous rencontrerez très probablement des ennemis. Vous ne les voyez pas mais il apparaissent à certains endroits. Vous pourrez également vous faire attaquer par un adversaire après un dialogue avec lui. Dans tout les cas, vous devrez combattre.

Dans un combat, tout les combattant (vos personnages et vos ennemis) jouent tour à tour, l'ordre de jeu dépendant de la vitesse de chacun.

Lorsque c'est à un de vos personnage de jouer, un menu avec plusieurs options s'affichent, les voici :

- Attaque : Si vous choisissez cette option, votre personnage attaquera l'adversaire choisi. Les dégats infligé dépendent de votre arme et de la force du personnage.
- Magie : Un menu contenant toutes les magies disponibles avec ce personnage va s'afficher. Les magies grisées ne peuvent pas être choisies car vous n'avez pas assez de points de magie (MP). Si vous choisissez une magie qui ne finit pas par †, vous devrez choisir sur qui vous voulez utiliser ce sort.
- Objet : Vous permet d'utiliser un objet que vous possédez, vous devrez ensuite choisir sur qui l'utiliser.
- S'enfuir : En choisissant ceci, ce personnage va tenter de s'enfuir, si il réussit, le combat s'achève. Sinon, votre personnage a perdu un tour.
- Combat automatique : Vous n'avez plus besoin de choisir une option dans ce menu car l'ordinateur le fait (attention : il ne peut faire que des attaques). Pour annuler, cliquez du bouton de droite.

Si tout vos personnages n'ont plus de points de vie, vous avez perdu et devez recommencer. Si tout vos adversaires sont vaincus, vous gagnez en récompense de l'argent et des points d'expérience. Au bout d'un certain nombre de points d'expérience, le personnage passe au niveau supérieur et ses caractéristiques augmentent. Vous pouvez aussi gagner un objet.

